**Respuestas Actividad Scrum**

**1. ¿Qué es Scrum?**

Scrum es una metodología implementada en desarrollo de proyectos sofisticados de carácter extenso con la finalidad de incrementar la productividad y la economización de tiempo al concretar productos de larga duración en lapsos de tiempo menores al anticipado basándose en prácticas de equipos y grupos funcionales.

**2. Roles de las personas que componen Scrum.**Dentro del Scrum, hay tres roles principales que componen un equipo:

**✓Product Owner (Propietario del Producto)**:

Es la persona responsable de incrementar el valor del producto resultante del trabajo del equipo de desarrollo, es quien define y prioriza los elementos del “Product Backlog” que es la lista de tareas y requisitos, encargado de la toma de decisiones sobre el producto estando disponible para aclarar dudas al equipo actuando como medio entre las partes interesadas, llamadas “Stakeholders” y el equipo de desarrollo.

**✓Scrum Master:**

Es un facilitador o habilitador para el proceso Scrum y juega el papel de guía para el equipo de desarrollo y el Product Owner cerciorándose que el equipo coopere con las reglas y principios de Scrum. Ayuda a corregir obstáculos que puedan estar impidiendo el progreso del equipo y promueve un entorno colaborativo y autoorganización dentro del equipo.

**✓Development Team (Equipo de Desarrollo):**

Es un grupo de profesionales que trabajan en la construcción del producto basándose en la autoorganización y son responsables de transformar los elementos del Product Backlog en incrementos de producto funcionales. Poseen habilidades necesarias para concluir el trabajo de desarrollo sin depender de otros equipos.

No hay roles seleccionados dentro del equipo, ya que es un grupo multidisciplinario, y todos los miembros tienen la responsabilidad en conjunto del éxito del Sprint.

**¿Qué es el Sprint Backlog?**

Es un listado de deberes seleccionados del Product Backlog por el equipo de desarrollo para el trabajo durante el Sprint y representa el progreso que el equipo toma como compromiso para completar durante ese ciclo de desarrollo durando un promedio de una a cuatro semanas.

El Sprint Backlog incluye:

**✓ Historias de Usuario** u practicas priorizadas por parte del Product Owner que se van a desarrollar.

**✓ Tareas Detalladas** importantes para completar dichas historias de usuario.

**✓ Un Objetivo Claro** para el Sprint llamado **Sprint Goal**.